



Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski  
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego

## REGULAMIN TECHNICZNY FUTSAL K

### 1. System rozgrywek

- drużyny grają systemem każdy z każdym (jeden mecz).
- punktacja w meczach: zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, przegrana 0 pkt.
- czas trwania meczu to 2 x 12 minut (z zatrzymywanym czasem) plus przerwa 5 minutowa.
- w przypadku równej ilości punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje kolejno: (przy dwóch drużynach) bilans bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica pomiędzy zdobytymi a straconymi bramkami we wszystkich spotkaniach, większa ilość zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach; (przy trzech i więcej drużynach) bilans punktów z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica bramek z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, większa ilość zdobytych bramek z bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami, różnica bramek ze wszystkich meczów grupowych.

### 2. Uczestnictwo.

- Klub Uczelniany ma prawo zgłosić do rozgrywek tylko jeden zespół.
- do zawodów można zgłosić dowolną ilość zawodniczek, ale nie mniej niż 5.
- do protokołu meczowego można wpisać 14 zawodniczek (zweryfikowanych).
- jeżeli w drużynie wystąpi niezwerfikowana zawodniczka to wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower na niekorzyść tej drużyny.

### 3. Przepisy gry

- obowiązują tzw. lotne zmiany podczas trwania meczu, które należy dokonywać w strefie zmian wyznaczonej zgodnie z przepisami FIFA, UEFA i PZPN. Zmiana może zostać dokonana w każdym momencie, zarówno gdy piłka jest w grze, jak i poza grą. W celu wymiany zawodniczki na zawodniczkę rezerwową muszą zostać spełnione następujące warunki:
  - zawodniczka wchodzi na pole gry poprzez własną strefę zmian własnej drużyny,
  - zmiana jest dokonana, kiedy zawodniczka rezerwowa wejdzie na pole gry poprzez strefę zmian, po przekazaniu narzutki zawodniczce, którą zmienia chyba, że zawodniczka ta opuszcza pole gry w innym miejscu, na które zezwalają Przepisy Gry, w takim przypadku zawodniczka rezerwowa powinna przekazać narzutkę trzeciemu sędziemu

**Zawody wspierają:**



Ministerstwo  
Sportu





**Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski  
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego**

---

(w sytuacji wystąpienia kontuzji, zawodniczka wchodząca ma obowiązek przekazać narzutkę sędziemu technicznemu, natomiast gdy w meczu nie ma sędziego technicznego zawodniczka przekazuje narzutkę sędziemu czasowemu kładąc ją na stoliku).

- po każdym meczu trener ma obowiązek podpisać protokół meczowy wypełniany przez sędziego.
- niestawienie się drużyny w ciągu 15 minut od wyznaczonej godziny rozpoczęcia meczu oznacza walkower.
- kary obowiązujące podczas AMWL:
  - a) dwie żółte – pauza w następnym meczu,
  - b) czerwona kartka z gradacji 2 żółtych oraz czerwona kartka bezpośrednia pokazana w meczu (np. pokazana za faul taktyczny) – pauza w następnym meczu, ponadto drużyna, której zawodniczka otrzymała czerwoną kartkę zostaje ukarana karą 2 min gry w osłabieniu, jeżeli drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę to po wznowieniu gry kara 2 min jest anulowana, a w miejsce ukaranej zawodniczki może wejść dowolna zawodniczka wpisana do protokołu meczowego nie ukarana czerwoną kartką, kara 2 minut nie będzie anulowana, kiedy drużyna grająca w osłabieniu strzeli bramkę oraz kiedy obie drużyny grają w osłabieniu, a jeden z zespołów straci lub strzeli bramkę,
  - c) czerwona kartka w meczu (za niesportowe zachowanie) – pauza w 2 następnych meczach, obowiązuje również kara 2 min. j.w.
- po każdym meczu na stronie [www.azs.lublin.pl](http://www.azs.lublin.pl) w dziale Akademickie Mistrzostwa Woj. Lubelskiego/Dyscypliny/Futsal K, będzie ukazywała się informacja na temat zawodniczek ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami. Za przestrzeganie stosowania pauzy w kolejnych meczach odpowiedzialne są drużyny (trenerzy zespołów), niezależnie od informacji zamieszczonych na [www.azs.lublin.pl](http://www.azs.lublin.pl).
- każdy faul zawodniczki danej drużyny jest liczony jako przewinienie drużyny, po 4 (przy 3 faulu następuje syrena) i kolejnym przewinieniu drużyny jest dyktowany tzw. rzut karny przedłużony, przewinienia drużynowe uzyskane w I połowie meczu są anulowane po I połowie meczu i liczone od początku podczas trwania II połowy meczu, przewinienia drużynowe, które zespół uzyskał w II połowie meczu nie są zerowane tylko w przypadku, gdy sędziowie zarządzą rozegranie dogrywki (2x3min).
- rzut karny zwykły jest wykonywany z odległości 6m, rzut karny przedłużony (po 4 i kolejnym przewinieniu drużyny) jest wykonywany z odległości 10m, pozostałe kwestie odnośnie wykonywania rzutów karnych regulują przepisy FIFA, UEFA i PZPN.
- rzut autowy wykonywany z linii bocznej boiska (czas wykonania 4 sekundy) – piłka przed wykonaniem rzutu autowego musi stać w miejscu (nie może się toczyć).

---

**Zawody wspierają:**



Ministerstwo  
Sportu



**Lubelskie**  
Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego





**Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski  
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego**

---

- istnieje możliwość wycofania bramkarki i wprowadzenia zawodniczki z pola tzw. „lotnej bramkarką” (musi być oznaczona innym kolorem koszulki niż pozostałe zawodniczki z drużyny).
- bramkarka wprowadza piłkę do gry wyrzutem z ręki, bramkarka może przetrzymywać piłkę w rękach maksymalnie 4 sekundy.
- zagrania z bramkarką:
  - a) w przypadku wznowienia gry rzutem od bramki, z akcji, bezpośrednio z rzutu autowego lub rzutu wolnego (na własnej połowie) bramkarka nabiera praw do ponownego zagrania piłki dopiero, gdy zostanie ona dotknięta przez zawodniczkę drużyny przeciwnej lub znajdzie się poza grą (np. rzut wolny lub autowy). Bez znaczenia jest miejsce, na której połowie gry znajduje się bramkarka w momencie powtórnego zagrania – przejście przez piłkę linii środkowej nie daje uprawnień do zagrania. Bramkarka na własnej połowie nie może przytrzymywać piłki dłużej niż 4 sekundy. Na połowie przeciwnika bramkarka może zagrywać piłkę dowolną ilość razy i bez ograniczeń czasowych. Powyższe dotyczy również tzw. „lotnej bramkarki”,
  - b) w przypadku gdy bramkarka otrzymała piłkę bezpośrednio z rzutu autowego lub rzutu wolnego będąc na połowie przeciwnika może zagrywać piłkę dowolną ilość razy. Gdy w tej samej akcji piłka znajdzie się na własnej połowie, bramkarka nie może zagrać piłki – sędzia dyktuje rzut wolny pośredni za podwójne zagranie. Powtórne zagranie na własnej połowie jest niedozwolone z zastrzeżeniem, że nie została wcześniej dotknięta przez przeciwniczkę,
  - c) w przypadku jak w podpunkcie b) – gdy bramkarka wrócić z piłką na własną połowę zaatakowana przez przeciwniczkę – interpretacja zagrania jest identyczna,
  - d) w sytuacjach opisanych w podpunktach a), b), c) przepisy mówią o rozmyślnym zagranium współpartnerki, tym samym, gdy zagranie w opinii sędziów jest przypadkowe (tzw. kiks) to powtórne zagranie piłki przez bramkarkę na własnej połowie jest dozwolone.

#### **4. Uwagi końcowe**

- kolory strojów meczowych zainteresowane drużyny ustalają między sobą odpowiednio wcześniej przed danym meczem, przyjmuje się, że prawo pierwszeństwa wyboru koloru stroju meczowego przysługuje drużynie gości (wpisana w terminarzu rozgrywek na drugiej pozycji).
- zawodniczki grające w meczu mają obowiązek zakładania ochraniaczy na piszczele.
- drużyny mają obowiązek posiadania podczas meczu kompletu własnych znaczników.
- ustalenia nieujęte w/w regulaminie określają przepisy FIFA, UEFA, PZPN i AZS.

---

**Zawody wspierają:**

